



Sufflör der 3 Generation mit CF-Karte Bedienungsanleitung der „Text- und Bildverwaltung“ Software:

Funktionsprinzip und Anschluss:

Dieses Programm übernimmt die Verwaltung der Text – und Grafik Dateien (*.bmp | *.txt | *.doc | *.etc..), die auf der CompactFlash-Karte des Midiland-Sufflör abgelegt werden können.
(Insgesamt: bis 10.000 mehrseitige Texte bzw. mehrseitigen Grafiken)

Sufflör ohne CompactFlash Karte:

Über die Midi IN Buchse des Sufflör müssen die Texte in Form von Midifiles übertragen werden. Dazu verbinden Sie einfach Ihren PC mit einem MIDI - Kabel von Ihrer Soundkarte (MIDI out) mit dem Midiland - Sufflör (MIDI in). Selbstverständlich kann zur Übertragung auch ein entsprechendes Keyboard herangezogen werden.

Sufflör mit CompactFlash Karte:

Auf die CompactFlash-Karte des Sufflör müssen zunächst die Texte und die BMP Dateien abgespeichert werden. (Siehe Speichern auf CompactFlash-Karte) Dazu benötigen Sie ein PC mit Kartelesegerät (Diese gibt es in verschiedenen Ausführungen, wie zum Beispiel interne oder externe oder USB....). Bitte nur im Ausgeschalteten Zustand die CompactFlash-Karte aus dem Sufflör herausnehmen und wieder einlegen. Als Quelle dienen Textdateien, in einem beliebigem Format (*.txt | *.doc | *.etc..) bzw. BMP Dateien. Unter **„Datei“** **„Inhalt laden“**, finden Sie eine Liste aller sich auf Ihrem Rechner verfügbaren Konverter z.B. (*.txt) oder (*.doc) oder (*.rtf) oder (*.bmp) etc.....

Das Layout der Software:

Das Hauptfenster zeigt die Liste der Einträge. Ganz links die Positionsnummer (Inhaltsverzeichnis), ganz rechts die **„Quell –Datei(en)“**. (Laufwerk und Pfad, in dem sich der geladene Text oder die BMP Datei<en> befindet) Dazwischen der **„Songname“**. **Hauptfenster (Inhaltsverzeichnis 0001 - 9999):**

Position	Songname:	Quell-Datei(en):
0001	I bin a Bergeskind - Orig. Alpenle	U:\Vocalist.F_1\I_____.VOC\Ibinabe
0002	I can see clearly now - Holly Cole	U:\Vocalist.F_1\I_____.VOC\Icanse_
0003	Ice Cream - Hot Dogs	U:\Vocalist.F_1\I_____.VOC\Icecrea
0004	I can't stop lovin' you - Ray Char	U:\Vocalist.F_1\I_____.VOC\Icantst
0005	I can't get no satisfaction - Brit	U:\Vocalist.F_1\I_____.VOC\Icantge
0006	I Can't help falling in love - UB	U:\Vocalist.F_1\I_____.VOC\Icanthe
0007	I can't help myself - Kelly Family	U:\Vocalist.F_1\I_____.VOC\Icanthm
0008	I Can't Live Without Music - Corir	U:\Vocalist.F_1\I_____.VOC\Icantli
0009		
0010		
0011		
0012		
0013		
0014		
0015		
0016		
0017		

Schnelleinstieg; Speichern von Texten auf CompactFlash Karte:

1. Sufflör **ausschalten** und CompactFlash Karte entnehmen
2. CompactFlash Karte in das CompactFlash Kartenlesegerät ihres PC einlegen
3. Sufflör-Manager Software Starten
4. Im Sufflör-Manager auf Datei / Textverwaltung klicken
(Jetzt öffnet sich das Sufflörtexter Programm)
5. In unserem Beispiel doppelklicken wir auf der rechten Seite in das Feld „Quell-Datei(en)“ auf der Position 0001
6. Es öffnet sich ein Fenster. Hier suchen wir den Ordner, indem sich der Text befindet, den wir einladen möchten. *(Zuvor Bitte den richtigen Dateityp auswählen!)*
7. Haben wir den Text gefunden wird dieser ausgewählt und geöffnet
(Auf der Linken Seite des Hauptfensters sieht man nun die erste Zeile des Textes und rechts den Ursprungspfad)
8. Um weitere Texte einzuladen wiederholen wir die Punkte 5 – 7 *(nur die Position sollte man neu wählen, da man sonst den zuvor geladenen Text wieder löscht)*

Hinweis: *Man kann auch mehrere Texte zugleich einladen:*

„Quell - Textdatei - Feld“ doppelklicken (Startposition für den ersten Text). Danach mehrere Texte *markieren* (*) und auf die Taste „öffnen“ klicken. Nun werden alle markierten Texte ab der Startposition durchgehend nacheinander eingefügt.

() mit festgehaltener „Strg“ Taste und der linken Maustaste können mehrere Texte zugleich markiert werden!*

9. Es besteht auch die Möglichkeit Texte, ohne Vorlage, von Hand einzugeben bzw. selbst zu schreiben. Dazu links in der Spalte „Songname“ an einer Songposition doppelklicken. Es öffnet sich das Virtual-Sufflör Fenster. Hier nun den Text eingeben. Anschließend auf Schließen klicken und die Änderung mit ja bestätigen, bzw. mit nein verwerfen.
10. Hat man alle Texte eingeladen klickt man auf Datei / „Inhalte im Sufflör-Format konvertieren (Sufflör Version 3)“
11. Das neue Fenster wandelt die Dateien in das Sufflör-Format um. Das kann einige Zeit gehen. Nach Beendigung zeigt das Fenster die Sufflördaten (*.cmp) in Blöcken an.
12. Diese Blöcke kopieren wir nun auf die CompactFlash Karte indem wir den Knopf „Kopieren“ klicken.
13. Nach Beendigung des Kopiervorganges entnehmen wir die CompactFlash Karte aus dem Kartenleser des PC's
14. Bitte vergewissern, dass der Sufflör ausgeschaltet ist! Nun schieben wir die CompactFlash Karte vorsichtig in den CompactFlash Karten Schacht des Sufflörs bis zum Anschlag ein. (Der CompactFlash Karten Auswurfzapfen kommt beim richtigen einschieben der Karte heraus)
15. Den Sufflör wieder einschalten und die Texte mit der 10ner Tastatur (Fernbedingung) aufrufen.

Schnelleinstieg; Speichern von BMP Dateien auf CompactFlash Karte:

1. Sufflör **ausschalten** und CompactFlash Karte entnehmen
2. CompactFlash Karte in das CompactFlash Kartenlesegerät ihres PC einlegen
3. Sufflör-Manager Software Starten
4. Im Sufflör-Manager auf Datei / Textverwaltung klicken
(Jetzt öffnet sich das Sufflörtexer Programm)
5. In unserem Beispiel doppelklicken wir auf der rechten Seite in das Feld „Quell-Datei(en)“ auf der Position 0015
6. Es öffnet sich ein Fenster. Jetzt stellen wir als Dateityp BMP-Format (*.bmp) ein. Dieser Punkt befindet sich unter Dateityp ganz oben in der Liste.
7. Nun suchen wir den Ordner, indem sich die BMP - Dateien befinden
8. Haben wir die BMP - Dateien gefunden öffnen wir diese. *Achtung: Beim Laden einer BMP Datei schließt sich das Fenster nach der Auswahl einer BMP Datei nicht automatisch. Es können mehrere BMP Dateien auf eine Positionsnummer geladen werden (z.B. Mehrere Seiten eines Notenblattes). Erst mit klick auf Abbrechen beendet man den Ladevorgang der BMP- Dateien (Siehe auch **BMP Dateien ins Inhaltsverzeichnis Laden**)*
9. Jetzt noch die Position benennen (evtl. den Songname)
10. Um weitere BMP - Dateien einzuladen wiederholen wir die Punkte 5 – 7 (*nur die Position sollte man neu wählen, da man sonst die zuvor geladenen BMP Dateien wieder löscht*)
11. Hat man alle BMP - Dateien eingeladen klickt man auf Datei / „Inhalte im Sufflör-Format konvertieren (Sufflör Version 3)“
12. Das neue Fenster wandelt die Dateien in das Sufflör-Format um. Das kann einige Zeit gehen. Nach Beendigung zeigt das Fenster die Sufflördaten (*.cmp) in Blöcken an.
13. Diese Blöcke kopieren wir nun auf die CompactFlash Karte indem wir den Knopf „Kopieren“ klicken.
14. Nach Beendigung des Kopiervorganges entnehmen wir die CompactFlash Karte aus dem Kartenleser des PC's
15. Bitte vergewissern, dass der Sufflör ausgeschaltet ist! Nun schieben wir die CompactFlash Karte vorsichtig in den CompactFlash Karten Schacht des Sufflörs bis zum Anschlag ein. (Der CompactFlash Karten Auswurfzapfen kommt beim richtigen einschieben der Karte heraus)
16. Den Sufflör wieder einschalten und die BMP - Dateien mit der 10ner Tastatur (Fernbedinung) aufrufen.

Sufflör ohne CompactFlash Karte: (Sufflör Version 2)

Speichern von Text Dateien für Sufflör ohne CompactFlash Karte:

1. Sufflör-Manager Software Starten
2. Im Sufflör-Manager auf Datei / Textverwaltung klicken
(Jetzt öffnet sich das Sufflörtexter Programm)
3. In unserem Beispiel doppelklicken wir auf der rechten Seite in das Feld „Quell-Datei(en)“ auf der Position 0001
4. Es öffnet sich ein Fenster. Hier suchen wir den Ordner, indem sich der Text befindet, den wir einladen möchten. *(Zuvor Bitte den richtigen Dateityp auswählen!)*
5. Haben wir den Text gefunden wird dieser ausgewählt und geöffnet
(Auf der Linken Seite des Hauptfensters sieht man nun die erste Zeile des Textes und rechts den Ursprungspfad)
6. Um weitere Texte einzuladen wiederholen wir die Punkte 5 – 7 *(nur die Position sollte man neu wählen, da man sonst den zuvor geladenen Text wieder löscht)*

Hinweis: *Man kann auch mehrere Texte zugleich einladen:*

„Quell - Textdatei - Feld“ doppelklicken (Startposition für den ersten Text). Danach mehrere Texte *markieren* (*) und auf die Taste „öffnen“ klicken. Nun werden alle markierten Texte ab der Startposition durchgehend nacheinander eingefügt.

() mit festgehaltener „Strg“ Taste und der linken Maustaste können mehrere Texte zugleich markiert werden!*

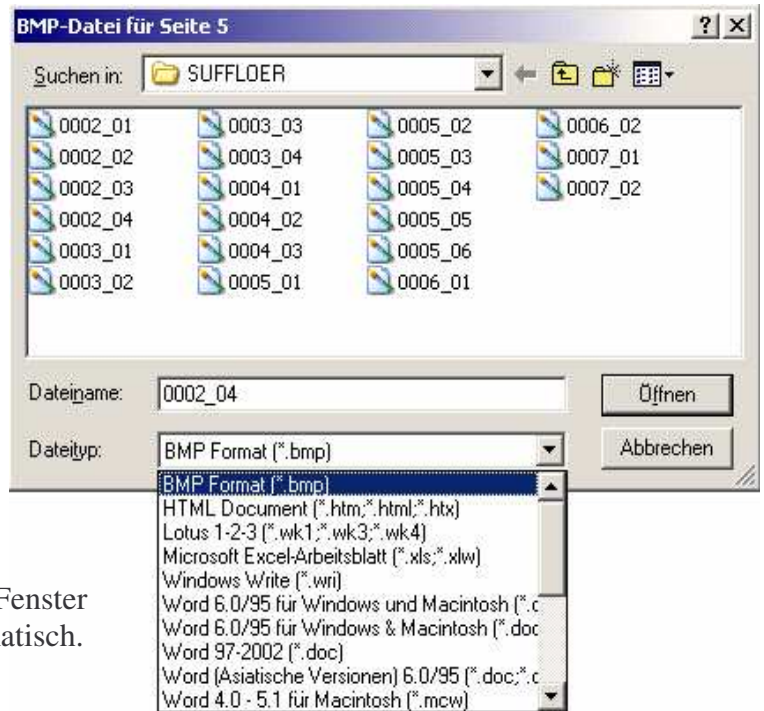
7. Es besteht auch die Möglichkeit Texte, ohne Vorlage, von Hand einzugeben bzw. selbst zu schreiben. Dazu links in der Spalte „Songname“ an einer Songposition doppelklicken. Es öffnet sich das Virtual-Sufflör Fenster. Hier nun den Text eingeben. Anschließend auf Schließen klicken und die Änderung mit ja bestätigen, bzw. mit nein verwerfen.
8. Hat man alle Texte eingeladen klickt man auf Datei / „Inhalte im Sufflör-Format konvertieren (Sufflör Version 2)“
9. Das neue Fenster wandelt die Dateien in das Midi-Format um. Das kann einige Zeit gehen. Nach Beendigung zeigt das Fenster die Mididaten (*.mid) in Blöcken an.
10. Diese Blöcke **„Übertragen“** wir nun direkt, auf den am PC angeschlossenen Sufflör. Dazu einfach die Midi out Buchse ihres PC's mit der Midi in Buchse des Sufflörs verbinden.

ODER:

11. Die Blöcke) auf Disketten **„Kopieren“** und dann anschließend mittels einem Midi-Player oder Keyboard senden.

BMP Dateien ins Inhaltsverzeichnis Laden:

Um eine BMP Datei zu laden, doppelklicken Sie an entsprechender **”Position”** auf das Feld **”Quell-Datei(en)”**. Nun öffnet sich ein Dialogfenster. Suchen Sie den Ordner, in dem sich Ihre BMP Dateien befinden. Unter Dateityp wird zunächst der entsprechende Dateityp eingestellt, welcher im Folgenden geladen werden soll. (Ganz oben in dieser Auswahl das Bildformat BMP)
Nun doppelklicken Sie auf die Datei, die Sie laden möchten.



Achtung:

Beim Laden einer BMP Datei schließt sich das Fenster nach der Auswahl einer BMP Datei nicht automatisch. Es können mehrere BMP Dateien auf eine

Positionsnummer geladen werden. (Also mehrere Seiten eines „Notenblattes“ auf eine Positionsnummer, die später mit dem Fußschalter umgeblättert werden können)

Oben links kann man sehen, wie viele BMP Dateien man bereits eingeladen hat (z.B. BMP-Datei für Seite 5). Hat man nun alle „Notenblätter“ eingeladen, muß man auf Abbrechen klicken. Im Anschluss benennt man noch die Positionsnummer (z.B. mit dem Songname).

Text Dateien Laden:

Um eine Text Datei zu laden doppelklicken Sie an entsprechender **”Position”** auf das Feld **”Quell-Datei(en)”**. Nun öffnet sich ein Dialogfenster. Suchen Sie den Ordner, in dem sich Ihre Text Dateien befinden. Unter Dateityp wird zunächst der entsprechende Dateityp eingestellt, welcher im Folgenden geladen werden soll. Nun doppelklicken Sie auf die Datei, die Sie laden möchten. Jetzt erscheint die Herkunft (der Pfad) der Quelldatei (**”Quell - Textdatei - Feld”** rechte Bildschirmhälfte) und auch ein Teil der ersten Zeile des Textes als Hinweis über den Inhalt des geladenen Textes (**”Songname”** linke Bildschirmhälfte).

Text ändern im ”Virtual-Sufflör”:

Wollen Sie einen schon vorhandenen Text ändern, so doppelklicken Sie auf das entsprechende **”Songname”** Feld.

Es erscheint das so genannte **”Virtual - Sufflör”** Fenster, das den entsprechenden Text zeigt und zwar genau so, wie dieser am Sufflör später zu sehen sein wird.

(Abhängig von der unter **”Einstellungen”** vorgewählten **”Schriftart”** und **”Schriftgröße”**, siehe **”Einstellungen”**).

Jetzt können Sie die gewünschten Änderungen am Text durchführen.

Beim Schließen des Fensters **”X”** werden Sie gefragt, ob die Änderungen auch gespeichert werden sollen.

Bei klick auf „ja“ wird der Hinweis **” - geändert”** dem Namen der Quell - Textdatei hinzugefügt.

Text selbst erstellen oder löschen:

Um einen Text selbst zu erstellen, doppelklicken Sie einfach auf ein leeres **”Songname”** Feld.

Bestätigen Sie das Abfragefenster mit „ja“ und dann kann’s losgehen!

Die selben Funktionen erreichen Sie auch per Tastatur, indem Sie mit den Cursortasten (Pfeiltasten) das gewünschte Feld auswählen und danach die **”Enter”** Taste drücken. Beim Drücken der Taste **”Entf”** werden Sie gefragt ob der Eintrag gelöscht werden soll. Zum Löschen einfach mit „ja“ bestätigen.

Einfügen mehrerer Texte zugleich:

Wollen Sie mehrere Texte in einem Rutsch einladen, ist dies sehr einfach zu handhaben.

„**Quell - Textdatei - Feld**“ doppelklicken (Position für ersten Text). Danach mehrere Texte *markieren* (*) und auf die Taste „öffnen“ klicken. Nun werden alle markierten Texte ab der Ausgangsposition durchgehend nacheinander eingefügt.

() mit festgehaltener „Strg“ Taste und der linken Maustaste können mehrere Texte zugleich markiert werden!*

Datei:

N <u>e</u> ue Textdatei erstellen
<u>I</u> nhalt laden
<u>I</u> nhalt anzeigen
<hr/>
<u>I</u> nhalt löschen
<u>I</u> nhalte im Bereich löschen
<hr/>
<u>I</u> nhalte zu Midi-Dateien konvertieren (Sufflör Version 2)
<u>M</u> idi-Dateien anzeigen (Sufflör Version 2)
<hr/>
<u>I</u> nhalte im Sufflör-Format konvertieren (Sufflör Version 3)
<u>S</u> ufflör-Format-Dateien anzeigen (Sufflör Version 3)
<hr/>
<u>P</u> rogramm beenden

Neue Textdatei erstellen:

Hier kann ein Text Manuell eingegeben werden.

Hinweis: *Geht auch mit Doppelklick auf Songname.*

Inhalt Laden:

Lädt Datei(en) auf angewählte Songposition.

Inhalt Anzeigen:

Zeigt Datei(en) einer markierten Songposition.

Inhalt löschen:

löscht den Inhalt einer markierten Songposition.

Inhalte im Bereich löschen:

löscht den Inhalt mehrerer markierter Songpositionen

Inhalte zu Midi-Dateien
konvertieren (Sufflör Version 2):

Wandelt Textinformationen in MIDI um
(betrifft nur Sufflör ohne CompactFlash-Karte)

Midi-Dateien Anzeigen
(Sufflör Version 2):

Öffnet das „Midi-Dateien“ Fenster
(betrifft nur Sufflör ohne CompactFlash-Karte)

Inhalte im Sufflör-Format konvertieren
(Sufflör Version 3):

Wandelt Text und BMP Dateien in Sufflörformat um
(betrifft nur Sufflör 3 mit CompactFlash-Karte)
Siehe unter Dateien Konvertieren

Sufflör-Format –Dateien anzeigen
(Sufflör Version 3):

Öffnet das „Sufflör-Format –Dateien“ Fenster
(betrifft nur Sufflör 3 mit CompactFlash-Karte)
Siehe unter Dateien Konvertieren

Programm Beenden:

Hier schließt man den Sufflör Texter

Einstellungen:

Unter Menü **"Einstellungen"** können Sie folgende Parameter einstellen:

1. **"Arbeitsverzeichnis"**

Hier können Sie Ihr Ziel - Quell - Verzeichnis Voreinstellen. Hierher werden die Dateien automatisch abgelegt.

Voreinstellung ist

C:\Programme\sufflör manager\Data

Beim Ändern dieses Verzeichnisses werden alle darin befindlichen Dateien automatisch in das neu gewählte Verzeichnis verschoben.

2. **"Überwiegend mit Textdateien arbeiten"**

Beim Textdatei - Laden (öffnen) wird der ausgewählte Dateityp als bevorzugtes Textformat

in die Konverterliste (Dateityp) eingetragen.

3. **"Fensterlage speichern"**

Hier kann festgelegt werden, dass sich das Fenster **"Einstellungen"** beim erneuten Aufrufen

an der gleichen Stelle öffnet, an der es zuletzt geschlossen wurde.

4. **"Midi - Ausgabe Port"**

Wählen Sie hier den Midi - Ausgang vom PC, an dem Sie Ihren Midiland - Sufflör angeschlossen haben.

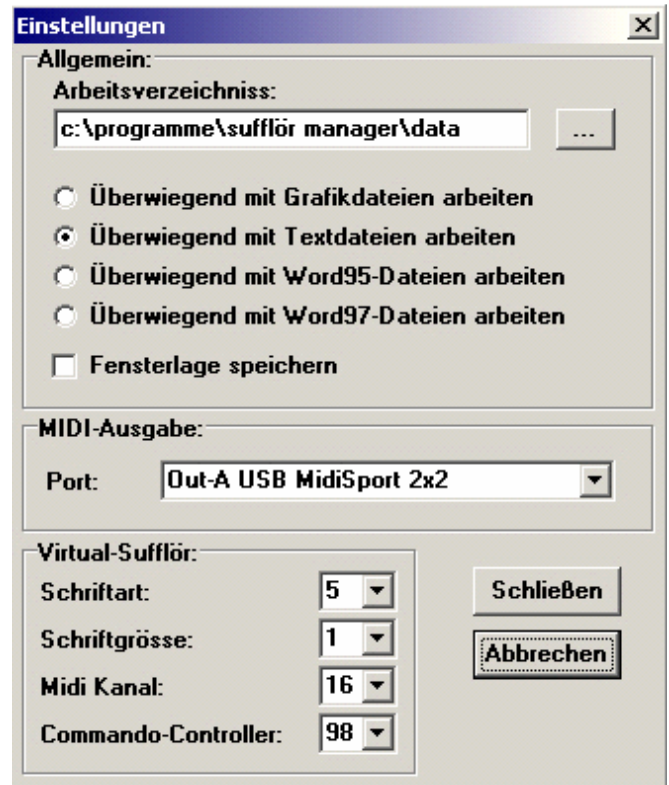
5. **"Virtual - Sufflör"**

"Schriftart" (Auswahlbereich: 1 – 6) und **"Schriftgröße"** (Auswahlbereich 1 – 5) sind für die Darstellung im Virtual-Sufflör zuständig!

Genau so wie Sie die Texte im Virtual - Sufflör sehen, werden später Ihre Texte auch im Sufflör selbst angezeigt!

Midi - Kanal (Auswahlbereich: 1 – 16) gibt den Midikanal zur Datenübertragung vor (Voreinstellung Midi Kanal:16)

Der **Commando-Controller** ist für die Konvertierung zu Midi-Dateien erforderlich. (Voreinstellung wert: 98)



Sobald die Liste der Einträge vollständig ist, müssen die Textdateien konvertiert (umgewandelt) werden.

Dazu klicken Sie auf **"Datei"** und **"Inhalte zu Midi - Dateien konvertieren (Sufflör Version 2)"**

Das kann unter Umständen etwas Zeit in Anspruch nehmen. Nach der Konvertierung erscheint ein Fenster (Bild rechts) mit einer Liste der entsprechenden Midi - Dateien (Blöcke). Hier haben Sie die Möglichkeit die Dateien (Blöcke) einzeln abzuspielen (via MIDI zu senden).

"Block 0" Text00xx.mid = Position 0001-0099

"Block 1" Text01xx.mid = Position 0100-0199

"Block 2" Text02xx.mid = Position 0200-0299 usw....

Wenn Sie beispielsweise Texte in Positionsnummer 150 verändert haben, brauchen Sie nur "Block 1" (Text01xx.mid) abzuspielen.

Das funktioniert aber nur, wenn Ihr Sufflör, via MIDI, mit dem Computer verbunden ist.

(Siehe Funktionsprinzip und Anschluß)

Sie können die Midi -Daten (Blöcke) ihrem Sufflör per PC - Midischnittstelle **"Abspielen"** übertragen oder diese Midi-dateien (Blöcke) auf Disketten **"Kopieren"** und dann anschließend mittels einem Midi-Player oder Keyboard senden.



Dateien konvertieren Sufflör „Version 3“ Sufflör mit CompactFlash-Karte:

Sobald die Liste der Einträge vollständig ist, müssen die Text- und BMP-Dateien konvertiert (umgewandelt) werden.

Dazu klicken Sie auf **"Datei"** und **"Inhalte im Sufflör-Format konvertieren (Sufflör Version 3)"**

Das kann unter Umständen etwas Zeit in Anspruch nehmen. Nach der Konvertierung erscheint ein Fenster (Bild rechts) mit einer Liste der entsprechenden *.cmp - Dateien (Blöcke). Hier haben Sie die Möglichkeit die Dateien (Blöcke) einzeln auf die CompactFlash Karte zu Kopieren.

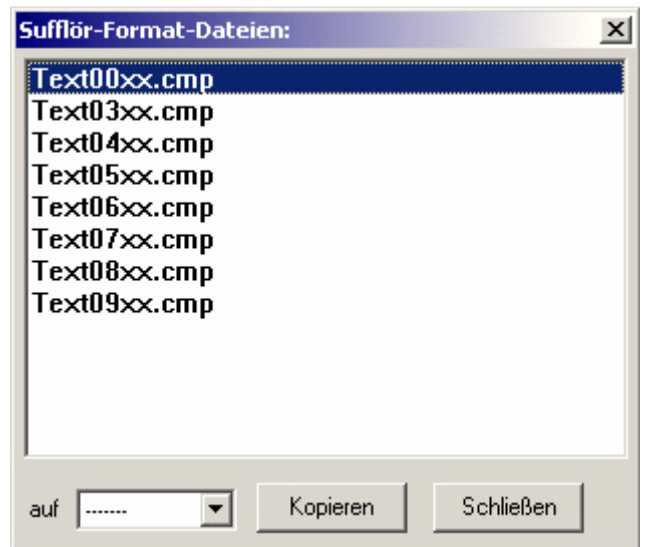
Hier haben Sie die Möglichkeit die Dateien (Blöcke) einzeln auf die CompactFlash Karte zu Kopieren.

"Block 0" Text00xx.cmp = Position 0001-0099

"Block 1" Text01xx.cmp = Position 0100-0199

"Block 2" Text02xx.cmp = Position 0200-0299 usw....

Wenn Sie beispielsweise Texte in Positionsnummer 150 verändert haben, brauchen Sie nur "Block 1" (Text01xx.cmp) auf die CompactFlash Karte zu kopieren.



Anschluß der 10er Tastatur:

Um die gespeicherten Texte im Sufflör aufrufen zu können, brauchen Sie eine 10er Tastatur (nicht im Lieferumfang enthalten) Nach erfolgreicher Datenübertragung zum Sufflör schließen Sie die 10er Tastatur an die **”Remote”** Buchse des Sufflörs an.

Es sind nur die originalen 10er Tastaturen von Midiland zu verwenden, da bei Verwendung anderer 10er Tastaturen jegliche Garantie für Ihren Sufflör erlischt!

Unter Umständen können mit anderen 10er Tastaturen Daten verloren gehen, die bis hin zum Tod Ihres Sufflörs führen.



Bedienung der 10er Tastatur:

Drücken Sie auf die **”Num Lock”** Taste (rote LED an), anschließend auf die **”1”**. Jetzt sehen Sie das Inhaltsverzeichnis, das Sie im PC erstellt haben. Drücken Sie erneut die **”Num Lock”** Taste (rote LED aus). Jetzt können Sie mittels der Taste **”8”** und der Taste **”2”** je eine Positionsnummer auf bzw. ab springen. Mit den Tasten **”9”** und **”3”** springen Sie jeweils 17 Positionsnummern auf bzw. ab.

Zum schnellen scrollen der Positionsnummern halten Sie jeweils die Tasten **”8”** oder **”2”** oder **”9”** oder **”3”** gedrückt.

Sie können aber auch die Positionsnummer direkt über das 10er Tastenfeld eingeben.

Dazu drücken Sie erneut auf die **”Num Lock”** Taste (rote LED an), und tippen die gewünschte Positionsnummer ein.

Falls Sie sich vertippt haben oder die Nummern zurücksetzen wollen, drücken Sie die **„*”** (Stern) Taste. Im linken unteren Bildschirmrand des Sufflörs steht der Hinweis **”Textauswahl = XXXX”**.

An dieser Positionsnummer befindet sich jetzt gerade der Cursor.

Sind Sie dann an der gewünschten Positionsnummer angelangt, bestätigen Sie mit der **”Enter”** Taste. Nun können Sie den Text wie im **”Virtual Sufflör”** sehen.

! Wichtig ! Bitte achten Sie darauf, dass nach Laden des Textes die rote LED an der **”Num Lock”** Taste ausgeschaltet ist, da Sie beim Drücken einer Taste an der 10er Tastatur erneut in das Inhaltsverzeichnis des Sufflörs gelangen! Dazu einfach die **”Num Lock”** Taste so oft drücken, bis die rote LED erlischt.

Jetzt können Sie, falls der Text über den Bereich des Sufflörs hinausgeht die Seite vor - bzw. zurückblättern., Das geschieht indem Sie die Tasten **”9”** für zurück - und die Taste **”3”** für vorblättern verwenden.

Wenn Sie jetzt mit diesem Text fertig sind und im Inhaltsverzeichnis eine Songpositionsnummer weiter bzw. zurückgehen möchten, betätigen Sie einfach die Taste **”8”** für aufwärts- bzw. die Taste **”2”** für abwärtsblättern und bestätigen Sie anschließend mit der **”Enter”**Taste. Nun erscheint der Text der vorhergehenden bzw. nachfolgenden Positionsnummer.

Schriftgröße und Schriftart für Textanzeige ändern:

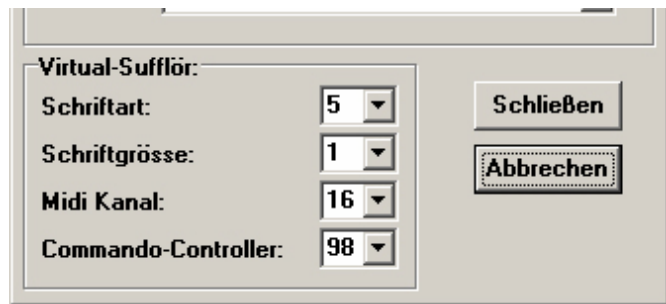
Die Schriftgröße und Schriftart muß manuell über das Tastenfeld bei jedem Neustart des Sufflör’s eingestellt werden.

Nach einschalten des Sufflör’s drücken sie die **”+”** Taste und anschliesend die Taste **”6”**. Jetzt können Sie mittels der Tasten **”8”** und **”2”** die Schriftart auswählen. Nach auswählen der Schriftart drücken sie erneut die Taste **”6”** und wählen sie mit den Tasten **”2”** und **”8”** die Schriftgröße aus. Nach Auswahl der Schriftgröße drücken sie die **”ENTER”** Taste um die Einstellungen zu bestätigen.

Die Einstellungen setzten sich nach erneutem einschalten des Sufflör’s zurück!

Unter Einstellungen / Virtual Sufflör, kann man sich die Schriftgröße und Schriftart anzeigen lassen, wie sie später im Sufflör dargestellt werden soll.

Diese Einstellungen werden aber nicht beim Midi-dump in den Sufflör übernommen. Sie müssen die Schriftgröße und Schriftart manuell über das Tastenfeld bei jedem Neustart des Sufflör's einstellen.



Liste der Tastenfunktionen der 10er Tastatur:

Im **Inhaltsverzeichnis Modus** "Num Lock" (LED an):

/ "1" = 1 / "2" = 2 / "3" = 3 / "4" = 4 / "5" = 5 / "6" = 6 / "7" = 7 / "8" = 8 / "9" = 9 / "0" = 0 /
/ "?" (Stern) Taste = Korrektur / "Enter" = Text laden / alle anderen Tasten sind ohne Funktion.

Im **Inhaltsverzeichnis Modus** "Num Lock" (LED aus):

/ "8" = eine Positionsnummer auf / "2" = eine Positionsnummer ab / "9" = 17 Positionsnummern auf /
/ "3" = 17 Positionsnummern ab / "Enter" = Text laden / alle anderen Tasten sind ohne Funktion.

Im **Textmodus** "Num Lock" (LED aus):

/ "9" = Seite zurück blättern / "3" = Seite Vorblättern /

beim Betätigen der Tasten "8" oder "2" springen Sie in den Inhaltsmodus zurück. Alle anderen Tasten sind ohne Funktion.

Sobald ein Midifile mit Lyrics gestartet wird, springt der Sufflör automatisch in die Midibetriebsart um.

BMP-Datei:

Beim erstellen einer Grafik als BMP-Datei sollte man folgende Punkte beachten:

Technische Einzelheiten zur Grafik:

Dateiformat: *.bmp

Farbtiefe: 256 Graustufen

Auflösung: 640x480 Pixel

Um ein Notenblatt zu Scannen bedarf es eines handelsüblichen Scanners. Am besten importiert man den Scann in ein Bildbearbeitungsprogramm um später die Bildgröße und die Farbtiefe zu bestimmen. Jeder normale Windows PC hat eine einfache Bildbearbeitungssoftware unter „Start“ Menü – Programme – Zubehör (das Programm heißt „Paint“). Nachdem man dort unter „Bild“ Attribute die Größe auf 640x480Pixel verändert hat, geht man unter „Datei“ Speichern unter. Hier wählt man als Dateityp „256-Farben-Bitmap (.bmp;*.dib)“ aus und speichert unter beliebigem Name ab. Jetzt die Datei mit dem Sufflör-Texter öffnen.*

Dies alles klingt zunächst sehr kompliziert, aber vieles wird sich mit der Zeit von selbst erklären. Außerdem steht Midi-Land immer mit Rat und Tat zur Seite.

Viel Spass! Euer Midilandteam.....